**Marina Itzel Haro Hernández. A01373471**

**Propuesta videojuego proyecto final**

Ya que me encanta la serie de “the walking dead” me gustaría crear un videojuego de zombies en donde haya una pequeña barrera en la cual el usuario va a estar disparando y vayan saliendo zombies aleatoriamente del otro extremo, lo que se va a estar moviendo en la pantalla será el puntero de la pistola que va a ser el que dispare a los zombies acumulando puntos, pero habrá diferentes tipos de zombies algunos que necesiten hasta 3 disparos para matarlos y en el momento en el que lleguen más de 3 zombies a la barrera el usuario habrá perdido el juego. El usuario podrá jugar las veces que quiera para ir superando su puntaje.

Algo así como en la siguiente imagen pero menos real ya que el juego será 2D:

